



HOLD ME NOW

Chorégraphes : Jonas Dahlgren (SWE), Raymond Sarlemijn (NL) & Roy Hadisubroto (NL) - Février 2024

LINE Dance : 32 temps - 4 murs – **NOVICE**

Musique : Hold Me Now (Dance Version) - Johnny Logan

Introduction : 40 secondes – 2 Restarts



1-8 CROSS, POINT, CROSS, POINT, JAZZBOX ¼ TURN L

1-2 Pas PD avant (1) - POINTE PG côté G (2)

3-4 Pas PG avant (3) - POINTE PD côté D (4)

Restart ici pendant le 11ème mur, face à 3H.

5-6-7-8 **JAZZ BOX CROSS D** ¼ de tour à D : CROSS PD par-dessus PG (5) - pas PG arrière (6) - ¼ de tour à D ... pas PD côté D **3H** (7) - CROSS PG devant PD (8)

Restart ici pendant le 5ème mur, face à 3H.

9-16 CHASSE R, ROCK STEP, SLIDE TO L, HOLD, ROCK STEP

1&2 **TRIPLE STEP D latéral** : pas PD côté D (1) - pas PG à côté du PD (&) - pas PD côté D (2)

3-4 **ROCK STEP PG** arrière (3) - revenir sur PD avant (4)

5-6 Grand pas PG côté G (5) - **HOLD** (6)

7-8 **ROCK STEP PD** arrière (7) - revenir sur PG avant (8)

17-24 KICK BALL STEP X2, ROCK STEP, SHUFFLE ½ TURN R

1&2 **KICK BALL STEP D** : KICK PD avant (1) - pas BALL PD à côté du PG (&) - petit pas PG avant (2)

3&4 **KICK BALL STEP D** : KICK PD avant (3) - pas BALL PD à côté du PG (&) - petit pas PG avant (4)

5-6 **ROCK STEP PD** avant (5) - revenir sur PG arrière (6)

7&8 **TRIPLE STEP D** ½ tour à D : ¼ de tour à D ... pas PD côté D **6H** (7) - pas PG à côté du PD (&) - ¼ de tour à D ... pas PD avant **9H** (8)

25-32 SHUFFLE ½ TURN R, COASTER STEP, ROCK STEP, SHUFFLE ½ TURN L

1&2 **TRIPLE STEP G** ½ tour à D : ¼ de tour à D ... pas PG côté G **12H** (1) - pas PD à côté du PG (&) - ¼ de tour à D ... pas PG arrière **3H** (2)

3&4 **COASTER STEP D** : pas PD arrière (3) - pas PG à côté du PD (&) - pas PD avant (4)

5-6 **ROCK STEP PG** avant (5) - revenir sur PD arrière (6)

7&8 **TRIPLE STEP G** 1/2 tour à G : 1/4 de tour à G ... pas PG côté G **12H** (7) - pas PD à côté du PG (&) - 1/4 de tour à G ... pas PG avant **9H** (8)

* **Restart après 8 comptes pendant le 5ème mur (lequel commence face à 12H). Restart face à 3H.**

** **Restart après 4 comptes pendant le 11ème mur (lequel commence face à 3H). Restart face à 3H.**

RECOMMENCER AVEC LE SOURIRE,

