





HEEL, TOE, RODEO

Chorégraphe: Gary O'Reilly (IRE) - Novembre 2024

LINE Dance: 32 comptes - 4 murs - **NOVICE**

Musique: Cowboy Up - Kaylee Bell Introduction: 8 comptes – 1 Restart





SECT. 1 STOMP, HEEL & TOE & HEEL & FWD ROCK, TRIPLE FULL TURN

- Stomp PD devant (1)
- 2&3 Tap talon PG devant (2), pas PG à côté PD (&), PD touche à côté PG (3)
- &4& Pas PD à côté PG (&), tap talon PG devant (4), pas PG à côté PD (&)
- 5-6 Rock PD devant (5), revenir appui sur PG (6)
- 7&8 1/2 tour à droite et PD devant (7), pas PG à côté PD (&), 1/2 tour à droite et PD devant (8) [12:00]

SECT. 2 FWD ROCK, 1/2, 1/2, COASTER STEP, KICK BALL STEP

- 1-2 Rock PG devant (1), revenir appui sur PD (2)
- 3-4 1/2 tour à gauche et pas PG devant (3), 1/2 tour à gauche et pas PD derrière (4) [12:00]
- 5&6 Pas PG derrière (5), pas PD assemble à côté PG (&), pas PG devant
- Coup de pied PD devant (7), plante PD à côté PG (&), pas PG devant (8) 7&8

SECT. 3 POINT & POINT & POINT HICH POINT, R SAILOR, L SAILOR 1/4

- 1&2& PD pointe à droite (1), pas PD à côté PG (&), PG pointe à gauche (2), pas PG à côté PG (&),
- PD pointe à droite (3), lever genou droit vers la gauche (&), PD pointe à droite (4) 3&4
- PD croise derrière PG (5), pas PG à gauche (&), pas PD à droite (6) 5&6
- PG croise derrière PD (7), PD à côté PG (&), 1/4 de tour à gauche et pas PG devant (8) [9:00] 7&8

RESTART Sur mur 4 démarrer face 3:00, vous serez face 12:00 pour redémarrer la danse depuis le début

SECT. 4 WALK, 1/2, COASTER STEP, WALK, 1/2, COASTER STEP

- Marche pas PD devant (1), 1/2 tour à droite et pas PG derrière (2) [3:00] 1-2
- 3&4 Pas PD derrière (3), pas PG assemble à côté PD (&), pas PD devant (4)
- 5-6 Marche pas PG devant (5), 1/2 tour à gauche et pas PD derrière (6) [9:00]
- Pas PG derrière (7), pas PD assemble à côté PG (&), pas PG devant (8) 7&8

FINAL Sur le mur 10 démarrer face 9:00, après 8 comptes, vous serez face 9:00, finir la danse en ajoutant un 1/4 de tour à droite et pas PG à gauche pour terminer face 12:00

RECOMMENCER AVEC LE SOURIRE,



