





EVERYONE NEEDS A HERO

Chorégraphes: Roy Verdonk (NL), Grace David (KOR) & Jef Camps (BEL) - Janvier 2023

LINE Dance: 64 temps - 2 murs - INTERMEDIAIRE FACILE

Musique: Holding Out for a Hero Adam Lamber

3 tag - Introduction: 16 temps

SCUFF, OUT-OUT, KNEE SWIVEL, KICK-BALL-CROSS, SIDE ROCK/RECOVER

- 1&2 SCUFF talon D à côté du PG pas PD côté D "OUT" pas PG parallèle au PD "OUT" (pieds APART)
- 3.4 TWIST genou D " IN " TWIST genou D " OUT " (appui PG)
- 5&6 KICK D, BALL CROSS D: KICK PD avant pas BALL PD à côté du PG CROSS PG devant PD
- 7.8 ROCK STEP latéral D côté D, revenir sur PG côté G

CROSS, TURN 1/4 BACK, TURN 1/2 LEG SWING, STEP FORWARD, TURN 1/4 PIVOT, CROSS SAMBA

- 1.2 CROSS PD devant PG 1/4 de tour D pas PG arrière 3:00
- 3.4 1/2 tour D, sur BALL du PG.... SWING jambe D en dehors... pas PD avant 9:00
- 5.6 pas PG avant 1/4 de tour PIVOT vers D (appui PD côté D) 12:00
- 7&8 CROSS PG devant PD ROCK STEP latéral syncopé D côté D, revenir sur PG légèrement avant

ROCK FORWARD/RECOVER, TURN 1/4 TOE STRUT, ROCK FORWARD/RECOVER, FULL TURN BACK

- 1.2 ROCK STEP D avant, revenir sur G arrière 3:00
- 3.4 1/4 de tour D TOE STRUT latéral D : TOUCH BALL PD côté D DROP : abaisser talon D au sol
- 5.6 ROCK STEP G avant, revenir sur D arrière 3:00
- 7.8 FULL TURN G: 1/2 tour G... pas PG avant 1/2 tour G... pas PD arrière

COASTER STEP, WALK RIGHT-LEFT, TURN 1/4 SLIDE, DRAG, TURN 1/8 SAILOR STEP

- 1&2 COASTER STEP G: reculer BALL PG reculer BALL PD à côté du PG pas PG avant
- 3.4 2 pas avant : pas PD avant pas PG avant
- 5.6 1/4 de tour G grand pas PD côté D DRAG PG vers PD 12:00
- 7&8 SAILOR STEP G: CROSS BALL PG derrière PD pas BALL PD côté D 1/8 de tour G... pas PG avant 10:30

STEP FORWARD, TURN 1/2 PIVOT, TURN 1/2 SHUFFLE BACK, WALKS BACK, COASTER STEP

- 1.2 pas PD avant 1/2 tour PIVOT vers G (appui PG avant) 4:30
- 3&4 1/2 tour G . . . SHUFFLE D arrière : pas PD arrière pas PG à côté du PD pas PD arrière 10:00
- 5 pas PG arrière SWIVEL pointe PD côté D
- 6 pas PD arrière SWIVEL pointe PG côté G
- 7&8 COASTER STEP G: reculer BALL PG reculer BALL PD à côté du PG pas PG avant

HEEL GRIND, TURN 1/8 SIDE, BEHIND-SIDE-CROSS, SLIDE, DRAG, KICK-BALL-CROSS

- 1 pas talon D avant pointe PD vers G
- 2 1/8 de tour D GRIND sur talon D, revenir sur PG côté G (pointe PD à D) 12:00
- 3&4 BEHIND-SIDE-CROSS D: CROSS PD derrière PG pas PG côté G CROSS PD devant PG
- 5.6 grand pas PG côté G DRAG PD vers PG
- 7&8 KICK D, BALL CROSS D: KICK PD avant pas BALL PD à côté du PG CROSS PG devant PD

2 X 1/4 MONTEREY TURN

- 1.2 TOUCH pointe PD côté D 1/4 de tour D, sur BALL PG pas PD à côté du PG 3:00
- 3.4 TOUCH pointe PG côté G pas PG à côté du PD (appui PG)
- 5.6 TOUCH pointe PD côté D 1/4 de tour D, sur BALL PG pas PD à côté du PG 6:00
- 7.8 TOUCH pointe PG côté G pas PG à côté du PD (appui PG)

DIAGONAL ROCK/RECOVER, BEHIND-SIDE-CROSS, DIAGONAL ROCK/RECOVER, COASTER STEP

- 1.2 ROCK STEP D sur diagonale avant D, revenir sur G arrière
- 3&4 BEHIND-SIDE-CROSS D: CROSS PD derrière PG pas PG côté G CROSS PD devant PG
- 5.6 ROCK STEP G sur diagonale avant G, revenir sur D arrière
- 7&8 $COASTER\ STEP\ G$: reculer BALL PG reculer BALL PD à côté du PG pas PG avant

TAG: 8 temps à ajouter après le 2ème mur

- 1.2 pas PD avant 1/2 tour PIVOT vers G (appui PG avant)
- 3.4 pas PD avant 1/2 tour PIVOT vers G (appui PG avant)
- pas PD sur diagonale avant D "OUT" pas PG sur diagonale avant G "OUT" (pieds APART)
- 7.8 pas PD au centre " IN " pas PG à côté du PD " IN " (pieds en 1ère)

TAG: 4 temps à ajouter après le 3ème et le 4ème murs

- 1.2 pas PD avant 1/2 tour PIVOT vers G (appui PG avant)
- 3.4 pas PD avant 1/2 tour PIVOT vers G (appui PG avant)

RECOMMENCER AVEC LE SOURIRE,



